

Spelbegeleider 3 - 6 - 8 - Tallen H.C. Zevenbergen 2021-2022



Wat is een spelbegeleider

Je fluit voor overtredingen, maar bent geen scheidsrechter.

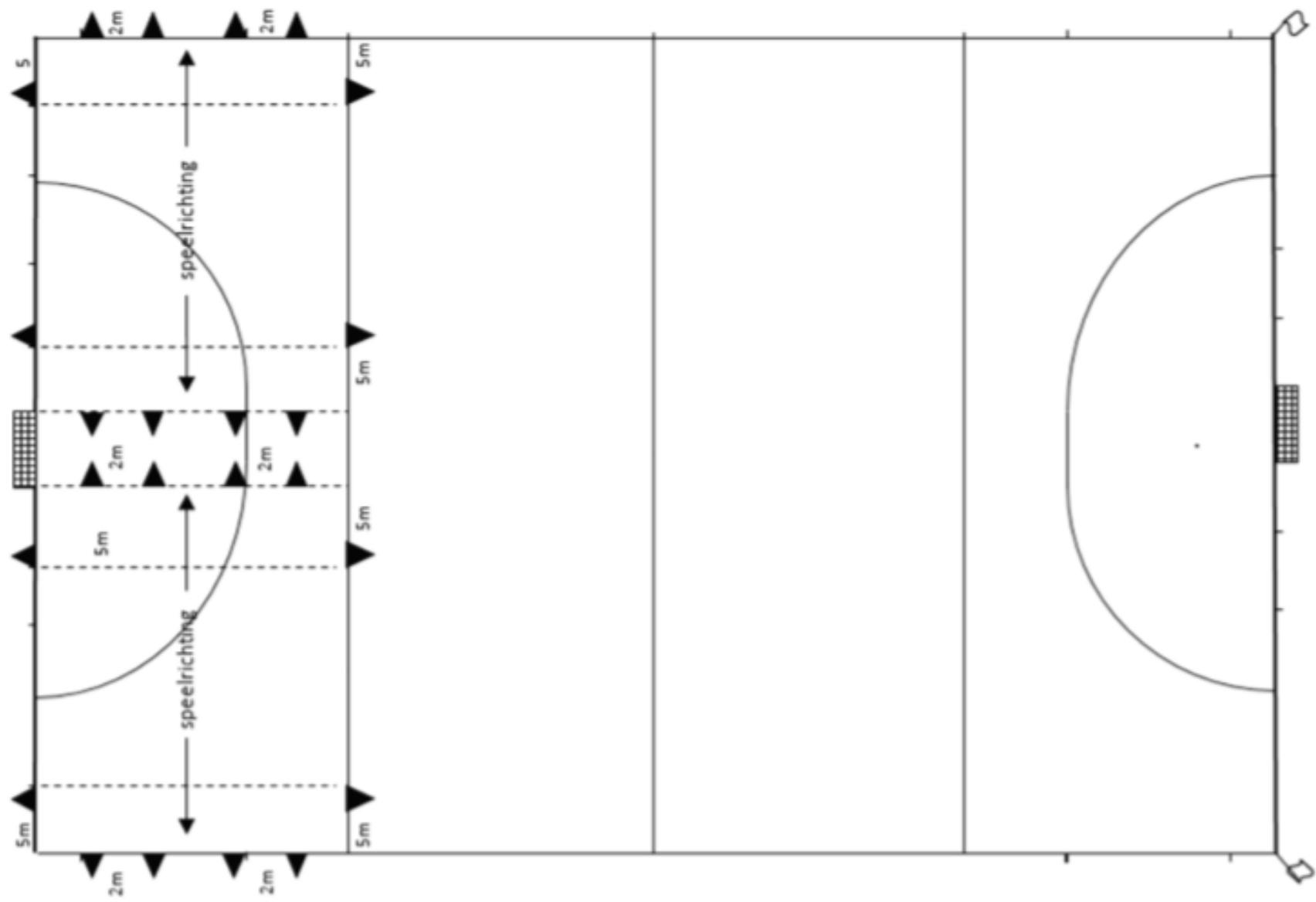
De spelbegeleider mag namelijk het spel onderbreken om uitleg te geven bij bepaalde situaties.

Verwachtingen spelbegeleider

- **Wees op tijd (minstens 15 min. voor aanvang van de wedstrijd) en 5 min. voor aanvang wedstrijd op het veld**
- **Draag sportieve kleding; sportschoenen, afwijkende kleur shirt of jas (hesjes zijn in het clubhuis aanwezig)**
- **Wees onpartijdig en objectief**
- **Wees duidelijk in je signalen en fluiten**
- **Bereid je voor; ken ik de regels.**
- **Waren er problemen? Vermeld deze op het formulier → meldt ze ook bij de arbitragecommissie. (Melden hoofdletsel is verplicht)**



3-Tal



3 - Tal

- Speel tijd : 2x15 min.
- Rust : maximaal vijf minuten.
- Spelers : minimaal zes spelers + wissels

Hieruit worden twee teams gevormd die tegelijkertijd naast elkaar spelen.

partij 2 (1A-2A en 1B-2B).

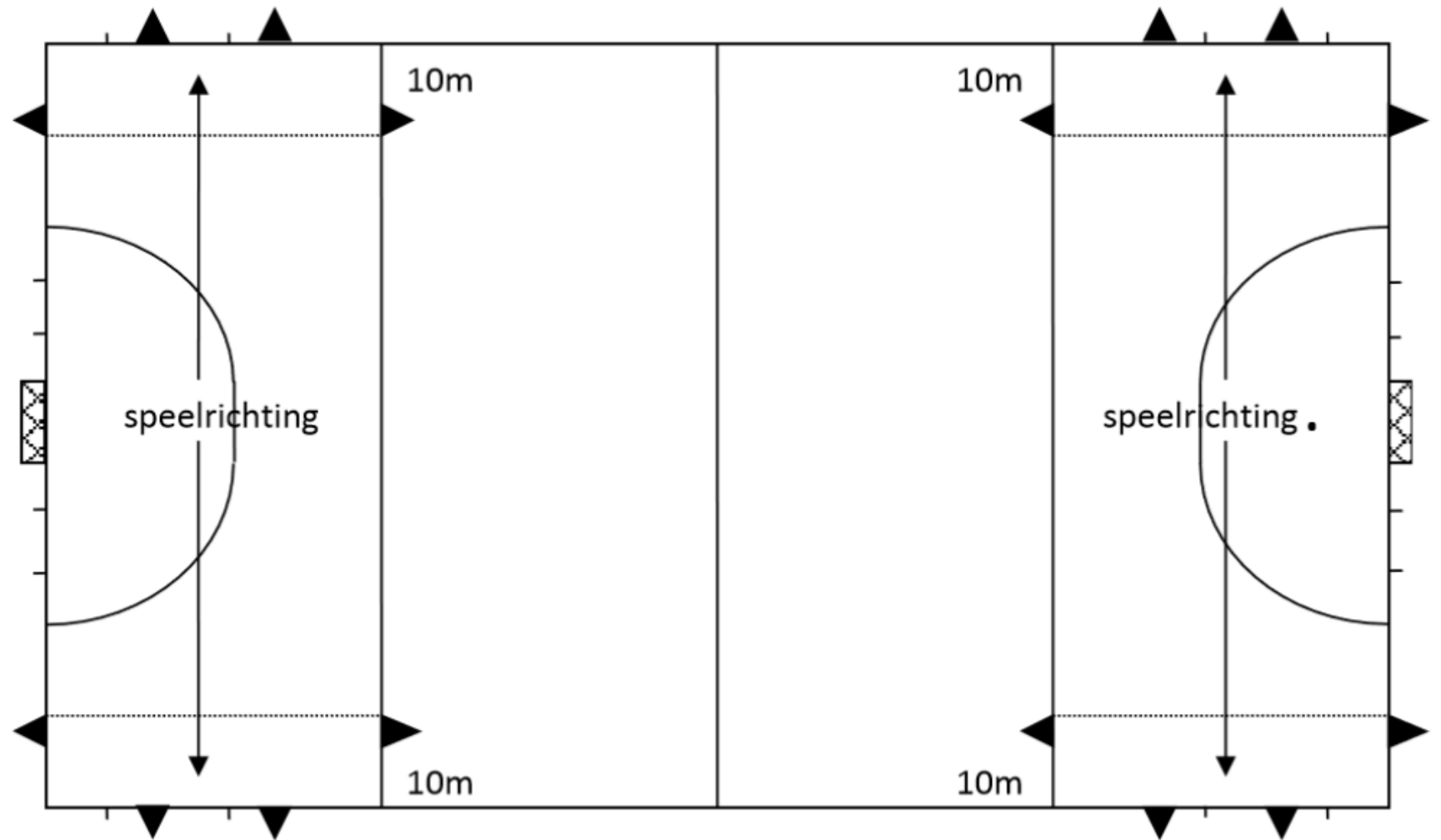
na de rust (1A-2B en 1B-2A).

Ieder team speelt in totaal 30 minuten.

Begeleiders : 1

Het spelen van de bal : push, schuifslag of flats

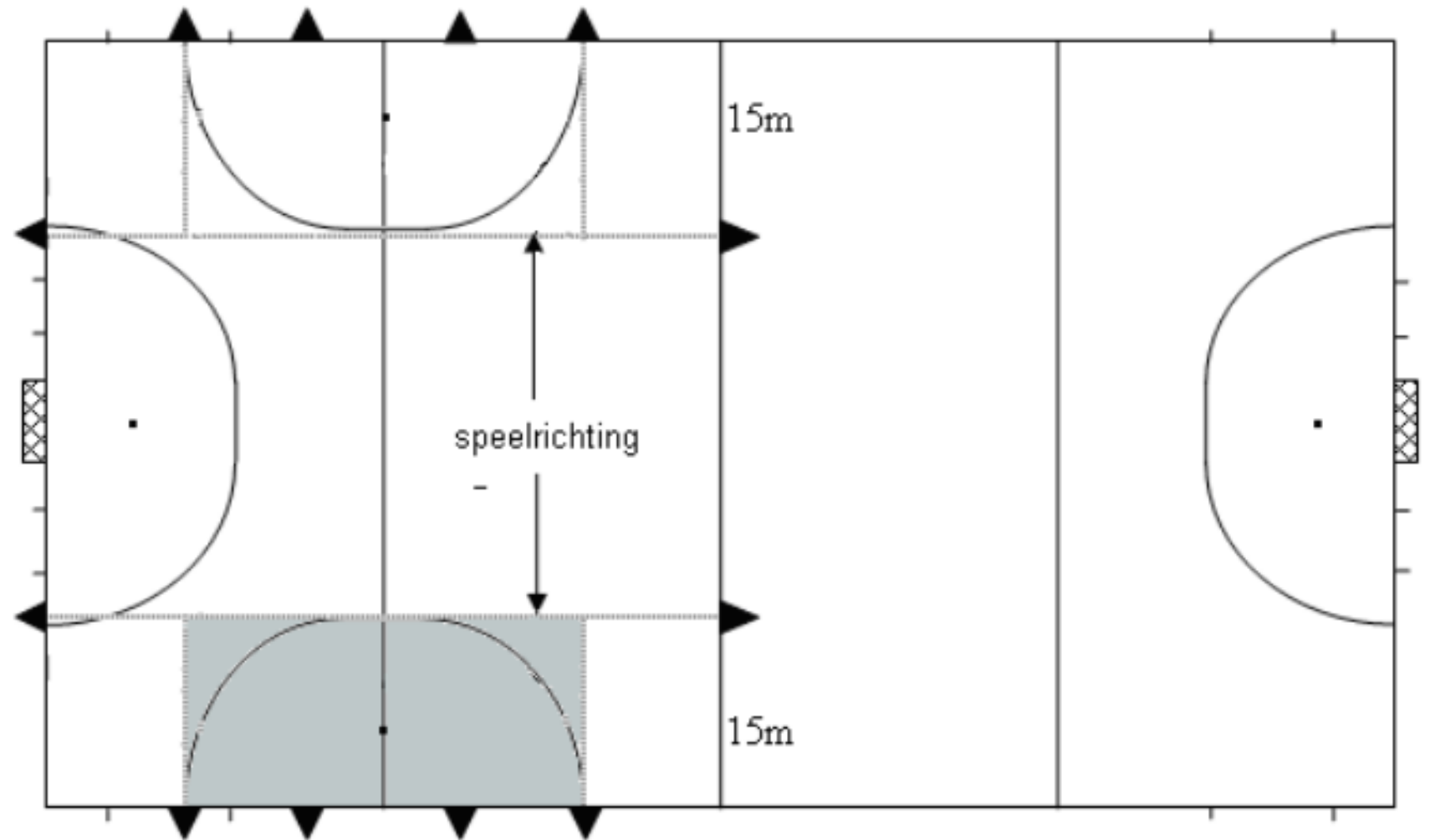
6-Tal



6 - Tal

- Speel tijd : 2x 25 min.
 - Rust : maximaal vijf minuten.
 - Spelers : 5 veldspelers en 1 keeper + wissels.
 - Begeleiders : 2
- Het spelen van de bal : Geen beperkingen.

8 -Tal



8 - Tal

- Speel tijd : 2x 30 min.
 - Rust : maximaal vijf minuten.
 - Spelers : 7 veldspelers en 1 keeper + wissels.
 - Begeleiders : 2
- Het spelen van de bal : Geen beperkingen

Algemeen

Alle regels zijn van toepassing zoals ze ook bij de 11-tallen gelden met een paar uitzonderingen:

- De bal mag **nooit** hoog gespeeld worden (max. knie hoogte mits niet gevaarlijk).

Bij een doelpoging mag de bal gedurende de hele schotbaan niet hoger komen

dan:

- Plankhoogte: indien met 11-tal doelen of plankdoelen met de normale plankhoogte gespeeld wordt.

- Kniehoogte: bij andere doelen (pylonen of 15 cm-planken).

- Binnen het doelgebied (de cirkel of het 15-metergebied) mag de doelverdediger de bal stoppen met het lichaam.
- lange corner (zie volgende slide)

Lange Corner

Let op:

De bal wordt teruggelegd tot voorbij kop cirkelhoogte, op de zijlijn.

Omdat bij de Jongste Jeugd geen sprake is van een 23-meterlijn is het nemen van een lange corner op de zijlijn het duidelijkst en makkelijkst hanteerbaar.

De bal moet eerst 5 meter hebben afgelegd of eerst door een andere speler dan de nemer zijn aangeraakt, voordat hij het doelgebied in gaat.

Verdediger maakt een overtreding binnen het doelgebied



3-6-Tal

De aanvallende partij neemt de vrije slag op de rand van het doelgebied, recht tegenover de plaats van de overtreding. De bal mag niet direct het doelgebied in gespeeld worden en beide partijen moeten afstand houden.

8-Tal

Strafcorner

de rest van de verdedigers moet achter de 15-meterlijn van de tegenstander staan.

Time Out

Een time-out kan worden gegeven om de teambegeleiders van beide teams de gelegenheid te geven de spelers extra aanwijzingen te geven, zodat het spel beter kan verlopen.

- Een time-out kan op initiatief van de spelbegeleiders worden gegeven;
- een time-out kan aangevraagd worden door de teambegeleider van een team.

Let op Gevaar.

Let op – in geen geval mag sprake zijn van gevaarlijk spel, behalve wanneer het veroorzaakt wordt door een (doel)verdediger en de bal onmiddellijk in het doel belandt. Dan is er namelijk sprake van voordeel en telt het doelpunt.

Ter Info

- Fluit een wedstrijd niet dood! Let wel op gevaar
- Geef uitleg als je ziet dat er verwarring is in het veld.
- Je bent begeleider / geen scheidsrechter!

Regels zijn terug te vinden via de KNHB

<https://www.knhb.nl/kenniscentrum/scheidsrechters/alles-over-de-spelregels>

Vragen?